



CONECTAMOS  
CON LA LECTURA  
IRAKURKETAREKIN  
KONEKTATZEN

**Guía de lectura infantil**  
Haur irakurketa gida

Hoy en día, la informática e internet invaden casi todos los aspectos de nuestras vidas. Y aunque son muchas las ventajas que presentan las nuevas tecnologías, su mal uso también genera problemas que hay que conocer. La literatura infantil se hace eco de esta ciencia en continua evolución y sus múltiples posibilidades. Móviles, ordenadores y otros dispositivos electrónicos toman protagonismo en estas historias.

**¡Haz clic!**

Gaur egun, informatikak eta Internetek gure bizitzaren ia alderdi guztiak inbaditzen dituzte. Eta teknologia berriek abantaila ugari dituztela egia bada ere, haien erabilera okerrak arazoak sortzen ditu, eta horiek ere ezagutu behar ditugu. Haur literaturak etengabe eboluzionatzen ari den zientzia horren eta haren askotariko aukeren berri ematen digu. Mugikorrek, ordenagailuak eta beste gailu elektroniko batzuk ditugu protagonista istorio hauetan. **Klik egin!**

## Un poco de historia

### Historia apur bat

---

- > ADAMS, Simon. **Descifradores: de los jeroglíficos a los hackers.** Alhambra, 2003
- > ANDRADAS, Carlos; PEÑA, Ricardo. **La informática a todo mega.** SM, 2000
- > COSICOSA; SEIXAS, Ana. **Entre máquinas inteligentes.** Flamboyant, 2022
- > COX, Michael; GODDARD, Clive. **Esa gigantesca red: Internet.** Molino, 2004
- > TRÉDEZ, Emmanuel; HALFBOB. **¿Cómo funcionan las redes sociales? ¡y todas las preguntas que te planteas cuando te conectas!** Edebé, 2016

## La tecnología es de mucha utilidad Teknologia oso erabilgarria da

---

- > ALLAN, Nicholas. **¡Qué animales!** Ekaré, 2001 (+3)
- > CARIDE, Ramón; PRADO, Miguelanxo. **El futuro robado: aventuras de Sheila y Said.** Anaya, 2007 (+11)
- > DOCAVO ALBERTI, Nacho. **Camaleón.** SM, 2004 (+11)
- > KAREN, King. **Contrabando.** Edelvives, 2009 (+11)
- > MAÑAS, Pedro; TORMO, Bea. **La vida secreta de Rebecca Paradise.** SM, 2015 (+11)
- > NESQUENS, Daniel. **Marcos Mostaza tres.** Anaya, 2009 (+8)
- > ORR, Wendy; MILLARD, Kerry. **La isla de Nim.** Edelvives, 2002 (+11)
- > ORR, Wendy; MILLARD, Kerry. **Nim itsasoan.** Ibaizabal, 2008 (+11)
- > OSÉS, Beatriz. **El cuentanubes.** Pablo, 2010 (+11)
- > WILSON, Jacqueline; SHARATT, Nick. **Preocupados.com.** SM, 2005 (+8)

## Pero ojo, no abuses

### Baina erne, abusatu gabe

---

- > BRENNAN, Ian; BONILLA, Rocio. **¿Jugamos?** Algar, 2017 (+3)
- > CORDELL, Matthew. **¡Hola! ¡hola!** Juventud, 2014 (+3)
- > COSTAS, Leticia; RIVAS, Víctor. **El ataque polilla.** Loqueleo, 2020 (+8)
- > KEMMETER, Philippe de. **Aitatxo konektatuta dago.** Ikasmina, 2018 (+6)
- > KEMMETER, Philippe de. **Papá está conectado.** SM, 2017 (+6)
- > NORAC, Carl; TOUZÉ, Anne Isabelle le. **Un móvil en el Polo Norte.** Edelvives, 2006 (+6)
- > SERRANO, Pilar; FONT, Anna. **Cuando la tecnología secuestró a mi familia.** Tramuntana, 2020 (+6)
- > SMITH, Lane. **¡Es un libro!** Océano, 2010 (+6)

## Puede ser peligroso

### Arriskutsua izan daiteke

---

- > ALFONSECA, Manuel. **La escala de Jacob.** SM, 2001 (+11)
- > FERNÁNDEZ, César; SALMERÓN, Rafael. **Ordenadores con bandera pirata.** Bruño, 2005 (+8)
- > PÁEZ, Enrique. **Devuélveme el anillo, pelo cepillo.** Bruño, 1992 (+11)

## Aprende a programar Ikasi programatzen

---

- > MCMANUS, Sean. **Yo también puedo programar.** Planeta, 2016
- > WAINWRIGHT, Max. **Aprende a programar: guía visual de programación.** Edebé, 2015
- > WOODCOCK, Jon. **Programa tus juegos con Scratch.** DK, 2016

## ¡Conéctate y disfruta! Konektatu eta gozatu!

---

- > GASTAUT, Charlotte. **¿Amigos?** Kókinos, 2016
- > LE HUCHE Magali. **¿Miedo a la oscuridad? ¿Yo?** Kókinos, 2018
- > MANCEAU, Édouard. **¡Ya es hora de ir a dormir!** Kókinos, 2018
- > MAZILU, Léna. **¡Valentina!** Kókinos, 2016