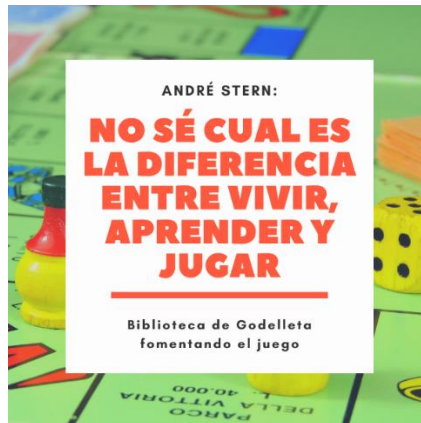


JUEGOS DE MESA DE LA BIBLIOTECA DE GODELLETA

El juego es una herramienta de **aprendizaje** innata en la que se produce un proceso interactivo y de comunicación con el entorno natural y con otras personas.

Jugar es importante porque no sólo proporciona confianza en uno mismo, sino que jugar da placer y satisfacción a quien lo practica: ¡Así que juguemos!



Muchos creen que jugar es casi una pérdida de tiempo, por lo que lo dejamos de hacer cuando salimos de la infancia. Esto es un error porque **la diversión y la risa son necesarias** en todas las edades, y el juego es una de las maneras más sanas de divertirse.

Se sabe que en los primeros años el juego ayuda a desarrollar ciertas habilidades fundamentales del ser humano, como por ejemplo las sociales, cognitivas y motoras; incentivar al niño a la exploración entre el **mundo real y el mundo de la fantasía** le permitirá comprender mejor su entorno.

Beneficios de jugar en **todas las etapas** de la vida

-El juego, casi siempre, es una actividad social que te permitirá **relacionarte con otras personas**.

-Mediante el juego siempre podemos **desarrollar y entrenar** diferentes habilidades: la **concentración** (más presente en juegos de mesa), el **conocimiento general** (juegos de preguntas y respuestas) o la **creatividad e imaginación** (juegos que implique que alguien debe adivinar algo a través de la mímica del *partenaire*), entre otras tantas.

-El juego nos obliga a **respetar a los demás** y tener en cuenta las reglas de las relaciones humanas, fortaleciendo la **cooperación y la confianza**.

-Jugar relaja y divierte, por lo que **ahuyenta el estrés, la depresión, la ansiedad** y todo tipo de emociones negativas.

-Cuando el juego implica movimiento estamos poniendo a trabajar todo el cuerpo, liberando endorfinas producidas por la hormona de la **felicidad**.



POLILLA TRAMPOSA

De 3 a 5 jugadores, a partir de 7 años, duración aprox. 75min.

Cada jugador recibe una mano de ocho cartas y gana el primero que consiga deshacerse de ellas. Por desgracia, algunas de ellas no pueden descartarse de forma normal y los jugadores deben buscar sistemas “alternativos” para librarse de ellas.



DESCUBRIR ESPAÑA

Juego familiar de 2 a 4 jugadores, para más de 7 años, duración aprox. 30 minutos.

Un apasionante viaje por las comunidades autónomas de España dirigido a toda la familia. Pregunta a pregunta los jugadores vivirán su gran aventura por España, a través de la ruta escogida.

Mientras se divierten, los niños amplían su conocimiento de la historia, las culturas, las tradiciones y las curiosidades del mundo.



VIRUS: EL JUEGO DE CARTAS MÁS CONTAGIOSO

**Entre 2 y 6 jugadores, para más de 8 años
duración aprox. 20 minutos.**

En el hospital Nuestra Señora de Tranjis, saltan las alarmas cuando los novatos del laboratorio se dan cuenta demasiado tarde de que los contenedores de muestras no estaban vacíos como pensaban. En su interior contienen brotes de virus experimentales que ahora campan a sus anchas por todo el centro y sólo tú puedes detenerlos.

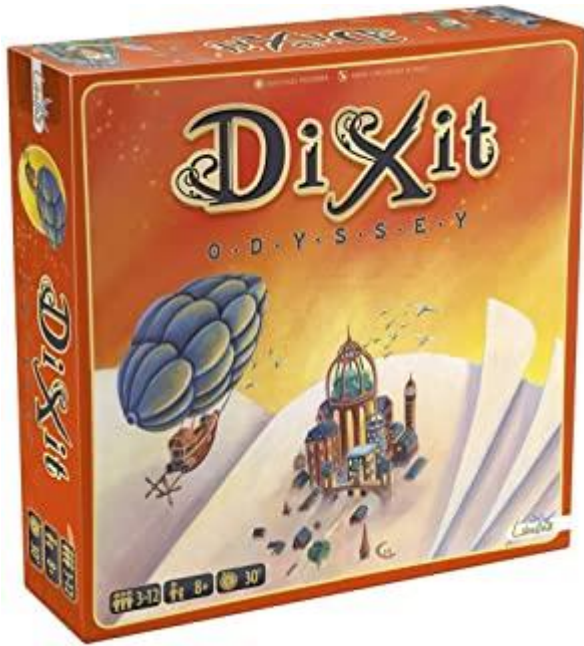
Tu misión consiste en enfrentarte con arrojo a la pandemia y competir por ser el primero en erradicar los virus logrando aislar un cuerpo sano para evitar la propagación de las terribles enfermedades.

DIXIT

**De 3 a 6 jugadores, a partir de 8 años,
duración aprox. 30 minutos.**

Dixit es un juego innovador de conjeturas creativas que ofrece un entretenimiento delicioso y estimulante para todos tus amigos y familiares. Conviértete en un narrador que trata de explicar con palabras una de las preciosas ilustraciones de las cartas. La sencilla mecánica de juego de Dixit está pensada para fomentar la creatividad y la imaginación de modo que la relación entre los jugadores sea la protagonista. En tu turno debes elegir una de las cartas de tu mano y tratar de explicarla con palabras al resto de participantes, sin hacer que sea demasiado fácil interpreta





DIXIT: ODYSSEY

De 3 a 12 jugadores, para más de 8 años, duración aprox. 30 minutos.

En tu turno, como narrador, elige una carta de tu mano y da una pista sobre ella (palabras, frases, canciones, etc.). Todos los jugadores eligen de entre sus cartas, la que mejor se adapte a la pista. Baraja y revela todas las cartas elegidas. Todos los jugadores, en secreto, intentan adivinar tu carta, utilizando las fichas de voto. Una vez que todos hayan votado. Comienza la ronda de puntuación



SUSHI GO!

De 2 a 5 jugadores, duración aprox. 15 min. a partir de 8 años.

Es un divertido y rápido juego de cartas donde cada jugador trata de comerse el menú perfecto de su comida favorita. Para ello, han de combinar las cartas de la mejor forma posible. ¿El problema? Que las cartas circulan por la mesa a toda velocidad y en cada turno solo se puede jugar una carta. Después, las cartas cambian de mano...

¡Solo apto para un apetito voraz! ¿Te apuntas a la cena?

CÓDIGO SECRETO

Entre 2 y 8 jugadores, Para más de 14 años, duración aprox. 15 minutos.

Para ser un buen espía secreto, has de ser rápido y avisado, porque a veces las pistas son sutiles y misteriosas y solo los más hábiles son capaces de interpretarlas.

Dar un paso en falso y toparse con una pista falsa es probable y puede tener consecuencias nefastas, por lo que abre bien los ojos y escucha bien las pistas que te da tu jefe de equipo para ganar la partida antes de que el equipo rival lo haga. ¿Aceptas el reto?



DOOBLE CLÁSICO

Entre 2 y 8 jugadores, para más de 6 años, duración aprox. 15 minutos.

Velocidad, observación, reflejos...

Dobble es un juego de cartas que se basa en la velocidad, observación y reflejos, en el que los jugadores compiten por encontrar el símbolo que coincide entre las cartas.

Como el juego se basa en las reacciones y la percepción visual, más que en el conocimiento o la estrategia, los adultos no tienen ninguna ventaja sobre los niños, lo que lo convierte en el juego familiar perfecto.





TIMELINE: INVENTOS ¿CUÁNDO SUCEDIÓ?

De 2 a 6 jugadores, Duración aprox. 15 minutos para más de 8 años.

¿Podría alguien llevar pantalones vaqueros cuando la Enciclopedia se publicó por primera vez? ¿El cepillo de dientes ya existía en ese momento? ¿Se fabricó el primer hidroavión antes o después de estos inventos?

Para ganar la partida, sé el primero en colocar correctamente todas tus cartas.

Combina las cartas de este juego con otros juegos de Timeline para que la partida sea más divertida y desafiante.

SPEEDY DICE!

De 2 a 4 jugadores, a partir de 6 años.

¡Speedy Dice! ¡Reta a tus amigos, lanza los dados y completa la figura que indica la carta antes que tu rival! ¿Seréis los más rápidos en completar el personaje? Sólo éstos serán capaces de conseguirlo... ¡y eso no es todo! ¡Hay hasta 6 modos de juego distintos para una diversión total! ¿Estáis preparados?



TACO GATO CABRA QUESO PIZZA

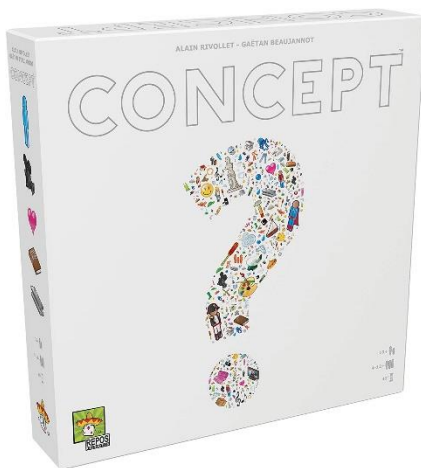
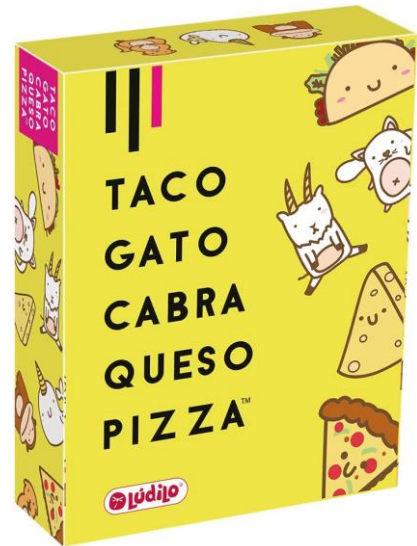
De 3 a 8 jugadores, más de 8 años, 10 minutos de duración.

Juegos de cartas para jugar con familia o amigos.

Diviértete con este juego de mesa, ¡sé el más rápido en poner la mano y quédate sin cartas!

Aprende el trabalenguas, pon atención y conviértete en el primer jugador que imite los animales infiltrados en el juego. ¡Las risas están aseguradas!

Ganará el más rápido en quedarse sin cartas. Perfecto juego de fiesta para jugar y no parar de reírse.



CONCEPT

Para 4 o más jugadores, a partir de 10 años, duración aprox. 40 minutos.

Atractivo y divertido para toda la familia. Usa tu creatividad e imaginación para resolver los enigmas a partir de la asociación de iconos. Las reglas son tan sencillas que todo el mundo estará jugando en apenas unos minutos.

CUENTADADOS

A partir de 5 años.

Dados con imágenes para inspirar el principio de tus historias estos divertidos dados de colores con imágenes son ideales para que los pequeños desarrollen sus aptitudes para la escritura creativa y para contar cuentos.



TANGRAM

Un jugador, para más de 7 años, duración aprox. a partir de 15 minutos.

Éste juego es un reto para tu inteligencia y un desafío para tu imaginación permitiéndote diseñar miles de figuras diferentes. El tangram es un juego de origen chino. Consta de 7 piezas denominadas TANS, 5 triángulos de tres tamaños diferentes, un cuadrado y un paralelogramo. Unidas estas figuras forman un cuadrado. Partiendo de las 7 piezas, se pueden formar al menos 1.600 figuras diferentes



UNO: JUEGO DE CARTAS

Entre 2 y 10 jugadores, para más de 7 años.

Haz coincidir las cartas por su color o número en una carrera para quedarte sin ellas. Cuando a un jugador le queda una sola carta en la mano, ¡tiene que gritar "UNO"!



BLOCK&BLOCK

A partir de 2 jugadores, para más de 5 años, duración aprox. 10 minutos.

Juego compuesto por 54 barritas de madera, 9 por color y 6 colores diferentes. Con ellas deberás construir la torre y por turnos ir quitando barritas del color que te indique el dado y lleva mucho cuidado de que no se te derrumbe, porque perderás. Es un juego divertidísimo que mejora la psicomotricidad.

MIKADO: PALILLOS CHINOS

Para más de 6 años, a partir de 2 jugadores.

Coge los palillos en un mazo y déjalos caer sobre la mesa, por turnos ir cogiendo sin que se muevan los demás.

