



INSTRUCCIONES Y NORMAS

Bienvenidos a nuestro juego “DESCUBRE VILLAR DE OLALLA: ¡JUGANDO!”. Un juego realizado por la Biblioteca Municipal de Villar de Olalla en colaboración con el Club Deportivo “El Hocino”, también de la localidad.

Un juego en el que podrás conocer partes del Entorno Natural, del Patrimonio Histórico y Artístico y de las Costumbres y Tradiciones de Villar de Olalla.

Esto es tan solo un punto de partida, porque este juego, como luego verás, podrás ir creciendo y modificando.

LA APLICACIÓN: ACTIONBOUND

Nuestro juego está realizado a través de una aplicación (para móviles y tabletas) llamada **ACTIONBOUND**. Por eso si quieres jugar a él tendrás que descargarte la aplicación en tu dispositivo. Como luego veremos, nuestro juego en principio está hecho para participar por equipos, por lo que, **solamente un miembro del equipo será el que se tenga que descargar la aplicación en su dispositivo.**

La aplicación la podéis encontrar en Play Store para Android y en Appel Store para iPhone. Buscad “ActionBound”, con este icono:



La aplicación es totalmente gratuita. **Volvemos a repetir que para participar solo deberá descargar la aplicación un miembro del equipo.**

EQUIPOS

Para participar tendréis que formar un equipo. No conviene que seáis muchos pues si no, no disfrutaríais del juego igual. Así que ponemos un límite de 6 participantes por grupo.

Podéis participar en grupos familiares (padres e hijos, abuelos...) o grupos de amigos.

Se harán, como luego veréis, dos categorías diferentes del juego, una más sencilla y otra más complicada.

Para participar se os va a pedir que pongáis un nombre a vuestro equipo. Así que id pensándolo ya. Puede darse el caso de que dos o más equipos quieran poner el mismo nombre al equipo, pero si existe ya registrado en la aplicación ese nombre, ésta no os dejará continuar y deberéis buscar otro.

CATEGORÍAS

Habrán dos Categorías o Niveles. Una más sencilla y otra un poquito más complicada.

- **CATEGORÍA JUNIOR-FAMILIAR (Nivel Sencillo).**- En esta Categoría solo se podrán inscribir familias. Pueden ser padres y madres con sus hijos, hermanos mayores de edad junto con pequeños, tíos, sobrinos, abuelos... **La edad máxima de niños para participar en esta categoría será de 9 años. La edad mínima recomendada es de 5 años.** Tened en cuenta que en esta Categoría, sobre todo si los niños son muy pequeños, los familiares adultos tendréis que ir poco a poco explicándoles todo. Os pedimos a madres y padres que participéis con niños que expliquéis bien todo a vuestros hijos/as y los dejéis a ellos, bajo vuestra supervisión, que intenten solucionar y responder las pruebas y preguntas. Es un juego muy educativo que puede dar a vuestros hijos/as una primera visión general del pueblo donde viven.
- **CATEGORÍA SENIOR Y SENIOR-FAMILIAR (Nivel Alto).**- Al igual que en la categoría anterior, en esta se podrán inscribir familias. **Los niños entre los 10 y**

los 12 años (hasta 6º de Primaria terminado) tendrán que apuntarse en esta categoría junto a familiares. En esta modalidad intentad que sean los niños y niñas los que manejen la aplicación, respondan preguntas y busquen la información, siempre bajo la supervisión de los adultos.

Esta Categoría se abre ya también a Equipos de amigos o familias formados por jóvenes (a partir de 1º de E.S.O.) y adultos.

EN QUÉ CONSISTE EL JUEGO

Nuestra intención con este Juego es que conozcamos nuestro pueblo: Villar de Olalla. Conozcamos partes interesantes de su Entorno Natural, de su Historia y Patrimonio, de sus Costumbres y Tradiciones. (En principio solamente algunas partes. Pero más adelante este juego se irá ampliando y añadiremos nuevos lugares y cosas de interés) Y lo queremos hacer en forma de Juego, que es seña de identidad de esta Biblioteca, y en colaboración con el Club Deportivo “El Hocino”.

Esto implica que también os vais a tener que mover. Os vamos a mandar a visitar sitios, y se os pedirá que vayáis andando o en bicicleta

El juego constará por un lado de **Pantallas Informativas** donde se os dará información que tendréis que leer con detenimiento, porque luego habrá otras **Pantallas de Pregunta** donde se os realizarán preguntas que tendréis que contestar para ir avanzando en el juego. Y también habrá **Pantallas de Misiones** donde tendréis que realizar pruebas, descubrir lugares, haceros fotos como prueba, grabar vídeos, audios, encontrar objetos escondidos...

Es decir, como veis, es una especie de Gymkana, pero On-Line, a través de una aplicación instalada en vuestro móvil o tableta (no en vano estamos ya acabando casi el primer cuarto del S. XXI)

CÓMO DESCARGAR Y UTILIZAR LA APLICACIÓN

Todas las instrucciones para descargar y utilizar la aplicación las tenéis en un **vídeo-tutorial**. El enlace está en nuestra página Web:

www.bibliotecaspublicas.es/villardeolalla, luego entráis en ACTIVIDADES y después pincháis sobre el juego: “DESCUBRE VILLAR DE OLALLA: ¡JUGANDO!